スーパーファミコン®
SHVC-AQ

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



取扱説明書

AQUTALLION™

アクタリオン

TECMO PRODUCTS

このたびはスーパーファミコン用カセット"アクタリオン"をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に「取扱説明書」をお読み頂き正しい使用法でご愛用ください。なお、「取扱説明書」は、大切に保管して下さい。

使用上のご注意

お客様ご自身でカセットを分解した場合、当社では一切責任を負いかねますので、ご注意ください。

1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3) 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。
6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
7) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

注) このカセットを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版・上演・放送することを禁じます。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けて下さい。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

もくじ

アクタリオンの世界 ―― 4
アクタリオンの物語 ―― 6
主要登場人物紹介 ―― 8
基本操作説明 ―― 10
ゲームの始め方 ―― 12
ゲームの終わり方 ―― 14
名前入力 ―― 15
通常時コマンド入力 ―― 17
乗り物 ―― 23
戦闘時コマンド入力 ―― 24
街について ―― 28
買い方・売り方 ―― 30
クステラとは?! ―― 31
クステラの紹介 ―― 32
魔法の予備知識 ―― 34
個人魔法 ―― 35
合体魔法 ―― 36
アイテム紹介 ―― 40
魔法リスト ―― 44
プレゼントのお知らせ ―― 49
スタッフスクロール ―― 51

アクタリオンの世界


ウィンズ
デカタス
ドント
神秘の高原
ジャイアント
ビージスタウン
ハートアイランド
ジーブ火山
ボーンズリー
シドンの森
謎の入江
ブリスベン
モーアイズ


ボクシングタウン
エドン
オンサカ
ドランカーズ
カラッポン
ハイドン
コド
リカド
ラグーン
ブラスカの洞窟
ブラスカ

アクタリオンの物語



主人公の少年は乳母ソニヤとハートアイランドで平和に暮らしていた。だが！その平和な日々は邪悪な力によって突如打ち破られた。彼はその背後に、父親を倒しこの世を闇で支配しようとしている強大な敵がいることを知る。しかし普通の少年である彼一人の手ではどうすることもできなかった。
少年は自らと敵の謎を探っていく過程のなかで様々な境遇の仲間と出会い、大人達の社会に背を向けて自分達の手で自分達の街を作っていくことになる・・・

今まさに壮大かつドラマティックな冒険物語が始まる。



主要登場人物紹介



主人公 レン

本編の主人公。両親はすでに
亡く、乳母・ソニヤに育てられる。
正義感が強く、曲がったことが
大嫌い。でも友達は多くて、
頼まれると嫌といえないお人好し。

レイナ

犬だらけの町、ビージスタウン
で主人公と出会う。
普段は何を言っても怒らない温厚
な性格の持ち主で、攻撃魔法より
仲間の援護、回復系の魔法を得意
とする。



コウ

敵の部下ガラドスに捕われ、姿を変えられてしまう。礼儀正しく、たくましく、破壊的。それでいて情にもろい。魔法も使うが、手が先に出るタイプ。

プチ

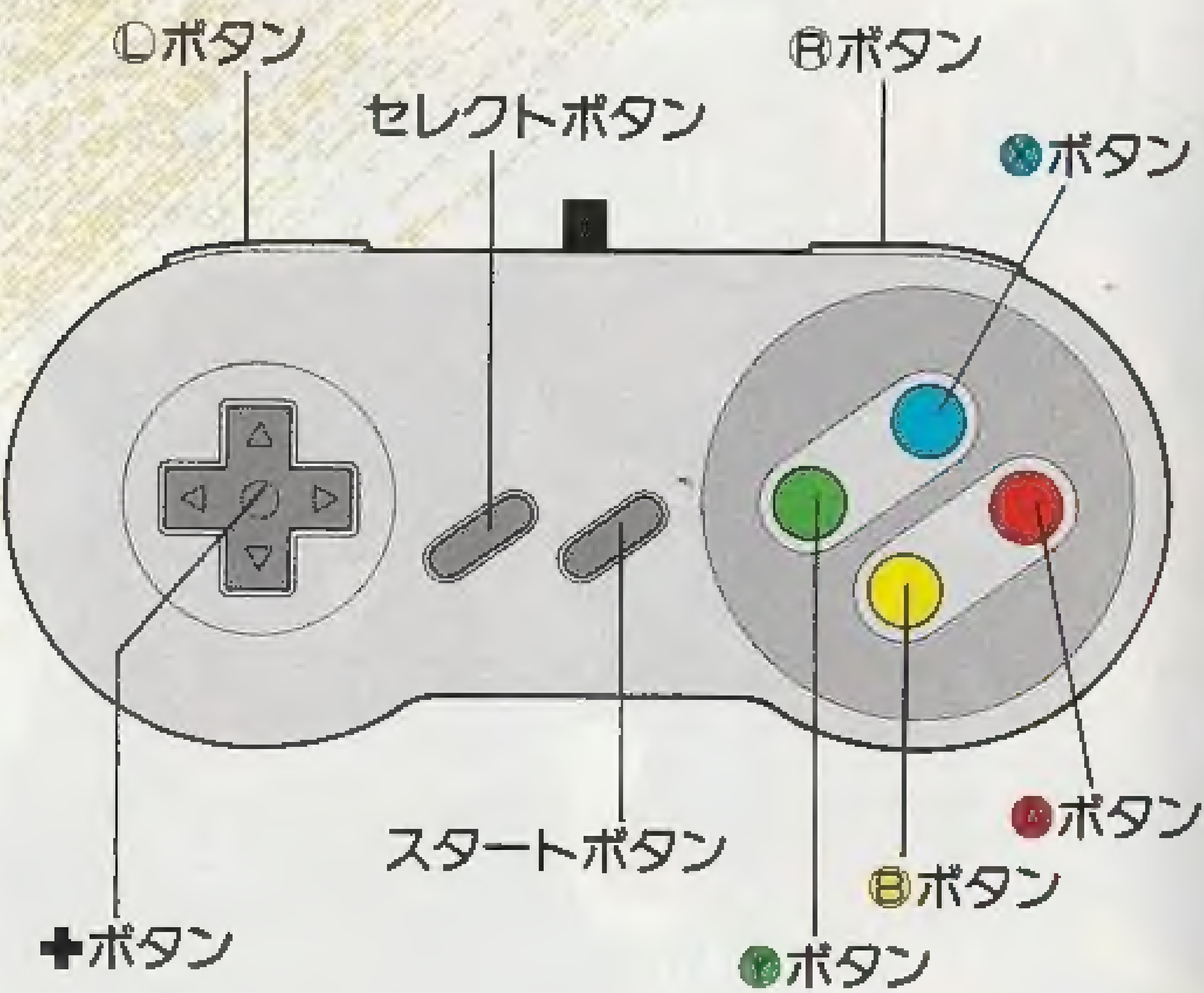
盗賊団「WILD CAT」の女ボス。派手な事を好み、自分を信じてついて来てくれる者には全身全霊かけて守るが、裏切ることは決して許さない。戦うことが好きな割には血に弱い一面も・・・。

ダイ

幼いために攻撃力は低いが、唯一全体回復魔法を持つなど、魔力は他の仲間に引けを取らない。外見からは想像のつかない未知のパワーを秘めている(かもしれない)。

基本操作説明

コントローラーの基本操作方法を説明します。



以下に述べる各ボタンの操作方法は初期設定です。初期設定では、セレクトボタン・Ⓧボタン・Ⓨボタン・Ⓛボタン・Ⓡボタンは使用しません。また、各ボタンの操作は変更することができます。（p.21参照）

✚ボタン　移動する時

1，カーソルの移動に使用します。
2，キャラクターの移動に使用します。







1，人と話す時や調べる時また道具を使う時などコマンドを決定する時に使用します。
2，飛行機の離着陸に使用します。
3，名前を入力する時に使用します。
4，アルゴスで上下大陸を行き来する時に使用します。
5，乗り物をアルゴスに格納する時に使用します。





1，ステータスを見るときなどのコマンド表示画面を呼び出す時に使用します。またその画面を解除する時に使用します。（1回押すとそのウインドゥが開く1つ前のウインドゥに戻ります）
2，名前入力のキャンセルに使用します。
3，アルゴスで移動中、コクピット面に戻る時に使用します。

1，ゲームを始める時に使用します。

ゲームの始め方

スーパーファミコン本体にカセットを差込み、電源を入れると図１の様な画面になります。ここでスタート ボタンを押すと名前入力画面となり、始まります。



図 1

最大 3種までゲームがセーブできます。3つセーブされている状態で新しくゲームをスタートすると現在登録されているどれかのファイルに上書きすることになります。

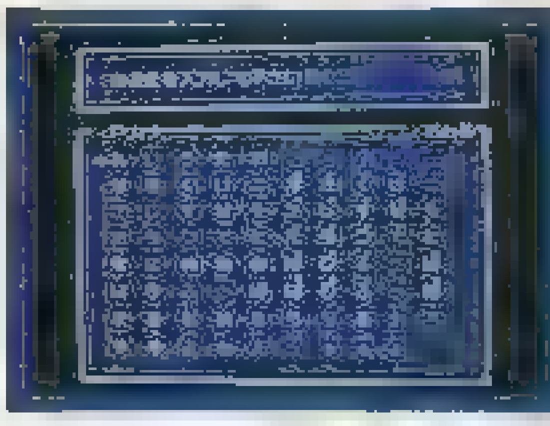


図 2

初めからゲームする場合

タイトル画面でスタートボタンを押すとコマンド表示画面になります。そこで「ぼうけんをはじめる」にカーソルを移動させて、Ⓐボタンを押すとゲームが始まります。

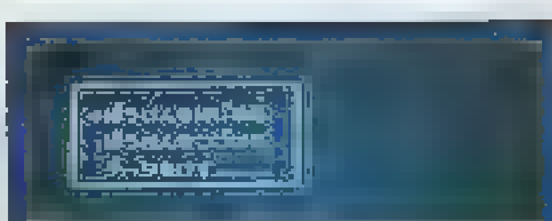


図 3

セーブしたゲームの続きから始める場合

「ぼうけんをつづける」にカーソルを移動させて、●ボタンを押すと前にセーブした所から始まります。またセーブデータが複数ある時は続きをしたいファイルを選んで下さい。



図4

「データをけす」にカーソルを移動させて、どのデータを消すか、●ボタンで決定します。すると、そのデータは失われます。一度消してしまったゲームデータは二度と復活できないので、注意してください。

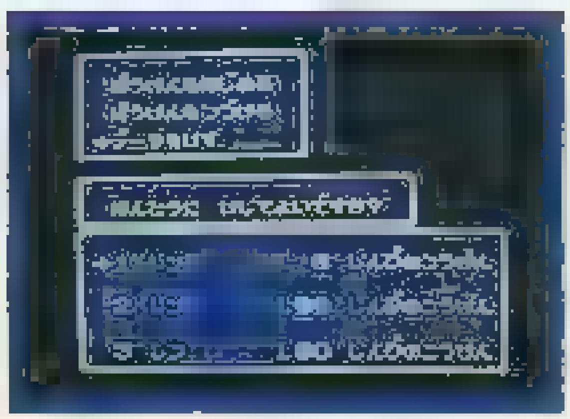
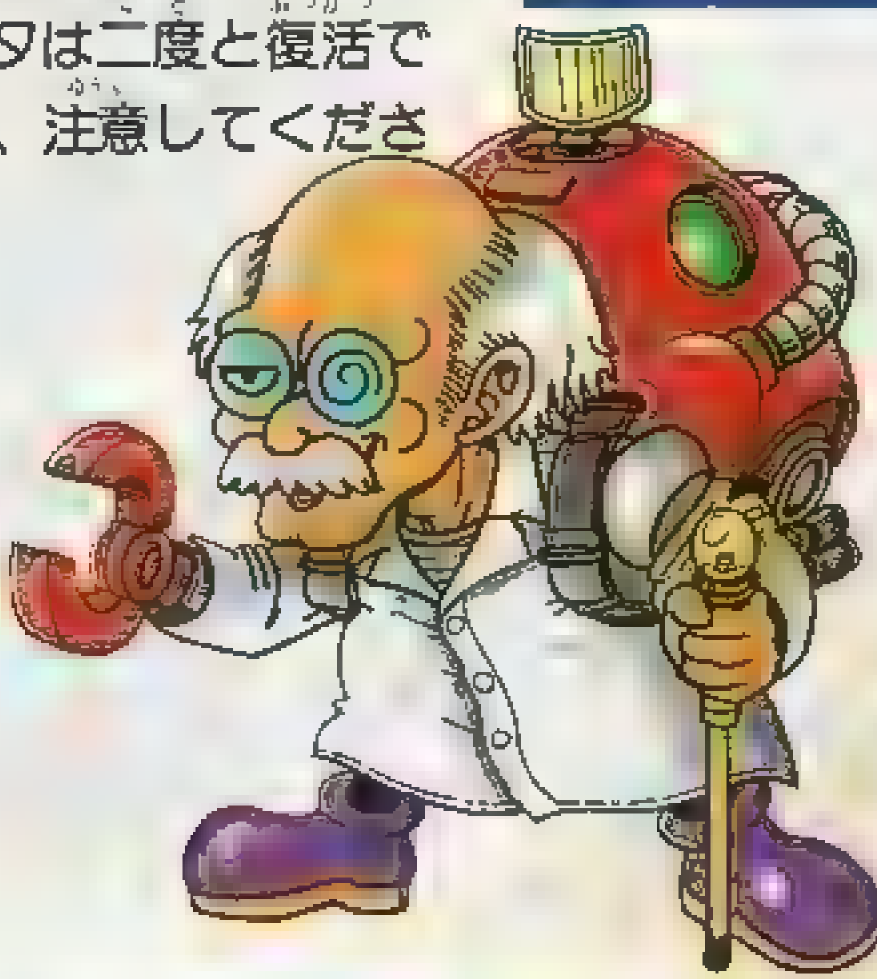


図5



ゲームの終わり方(セーブの仕方)

セーブをしておけば、最後にセーブした場所からゲームを続けることが可能です。こまめにセーブしましょう。

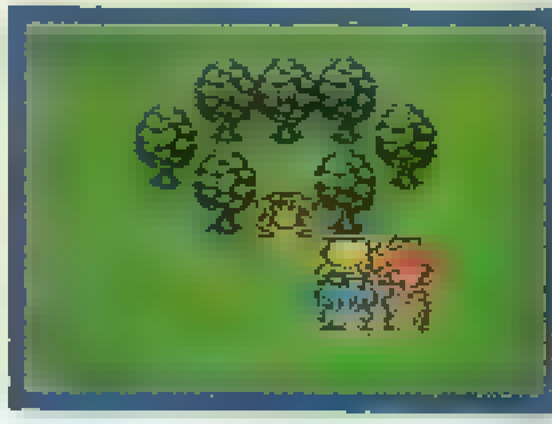


図6

セーブは街や村にいるセーブじいさんに出会った時に可能です。まず彼に話しかけると図7の画面となり 図8の画面とな ったら再び決定します。するとセーブされます。その後図 9の画面でゲームを続けるか 否か決定して下さい。ゲーム を終らせたい時は「いいえ」にカーソルを移動させて決定 して下さい。



図7

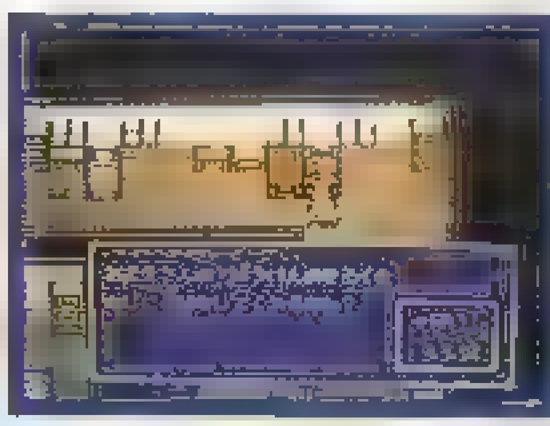
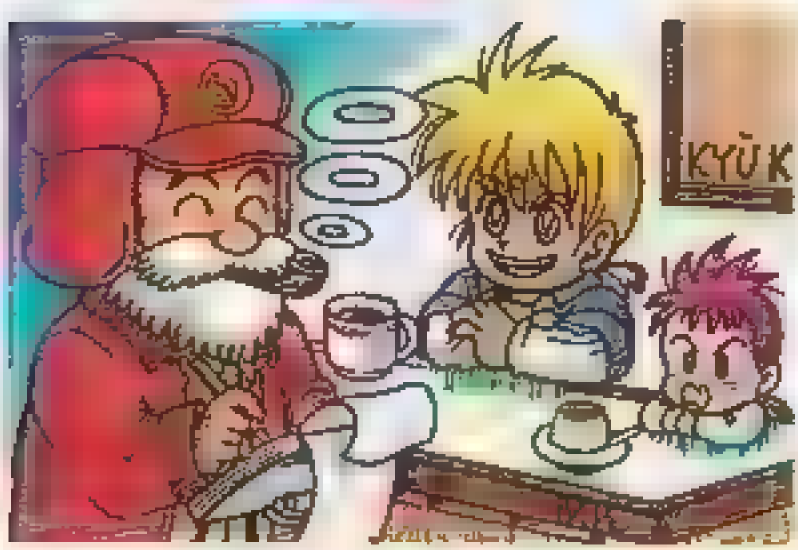


図8



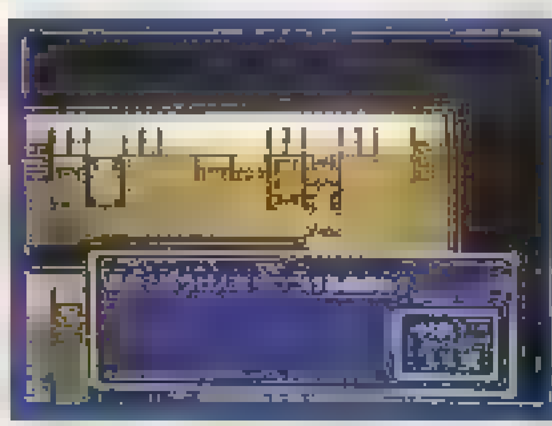
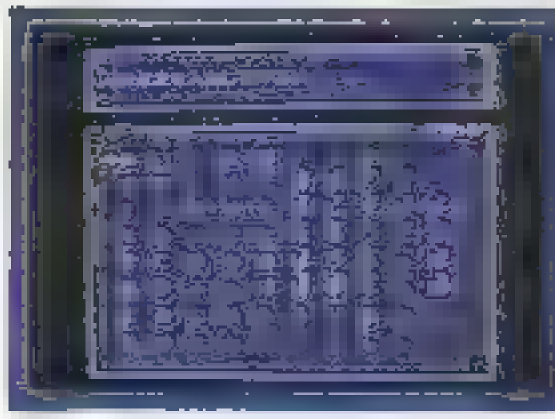


図9

名前入力



このゲームを始めるには主人公に名前をつけなくてはなりません。図10の画面で✚ボタンを押して使いたい文字を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。


図10

＊最大6文字まで入力することが可能です。
＊「おわる」を選ぶ前に、Ⓑボタンを押すとカーソルが1文字前に移動し、名前を修正することができます。
＊文字表の左上にある、「P」というのは「ページ」の意味で、これに合わせてⒶボタンを押すと次のページとなります。（この場合はカタカナの表）ゲームにでてくるウィンドウでも同様です。

また、ゲームの途中でもキャラクターの名前を自分の好きな名前に変更できます。

まず・・・
①コマンド表示画面で「せってい」を選び、Ⓐボタンで決定して下さい。


図11

②その後「あだなをつける」を選びⒶボタンで決定すると名前入力画面となります。

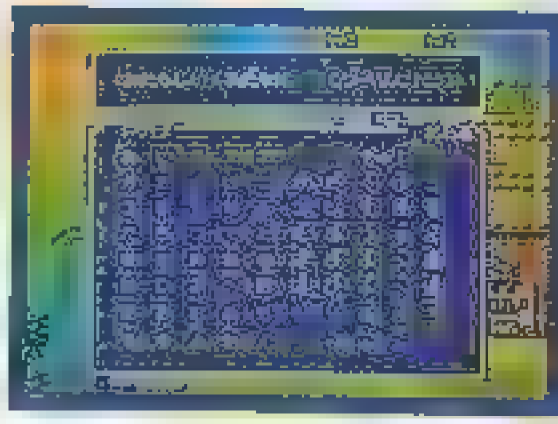


図12

③入力が終わったら「おわる」をⒶボタンで決定すると、もとの画面に戻ります。



図13



通常時コマンド入力

いろいろと冒険をしていく上で情報収集は欠かせないことです。話をしたい人に向かって Ⓐ ボタンを押すと、その人が返事をしてくれます。

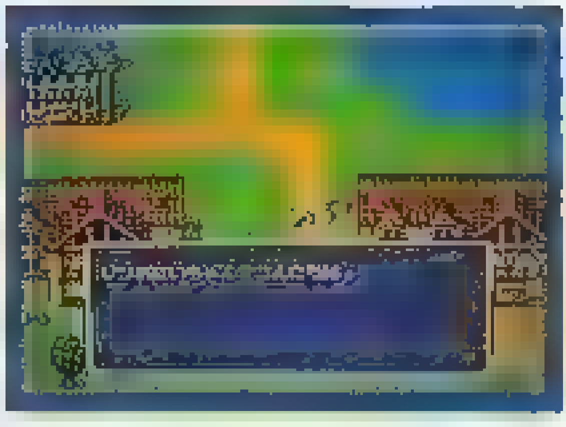


図14

Ⓑ ボタンを押すと図15の画面となります。(解除する時は再びⒷボタンを押してください)

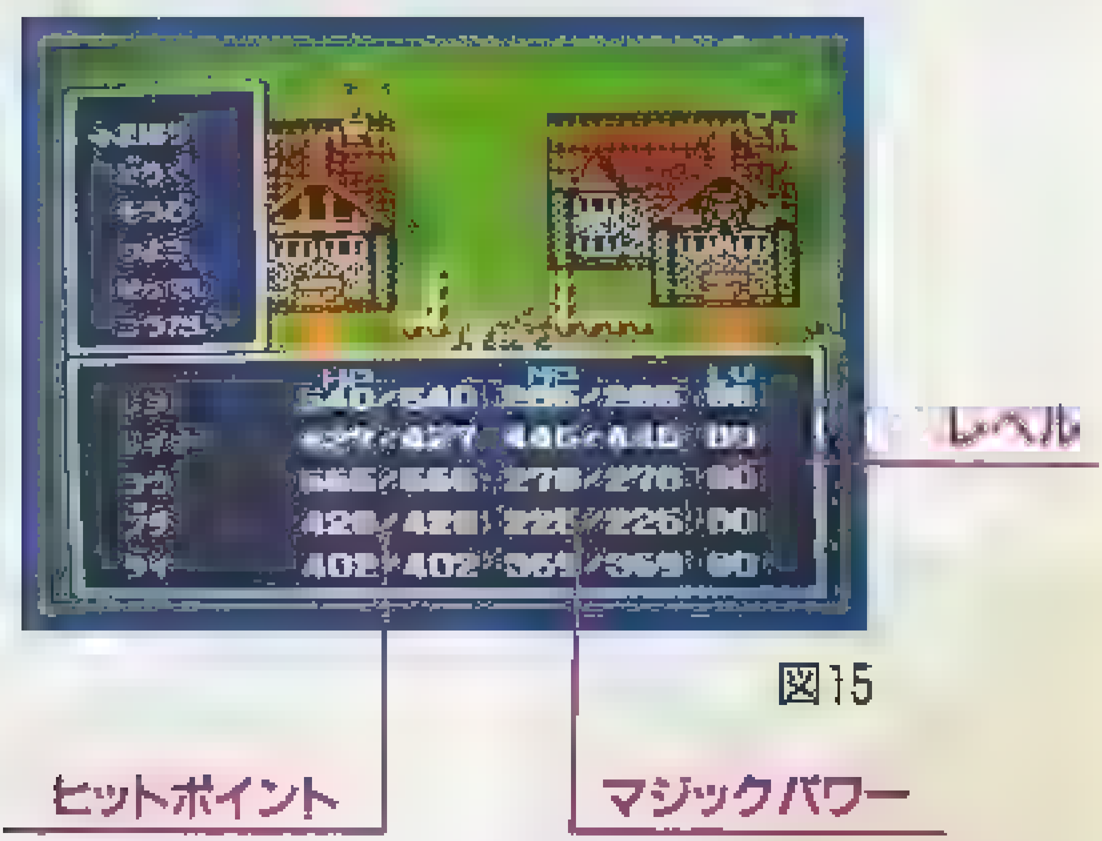


図15

Aボタンで決定するとキャラクターが使える魔法が表示されます。

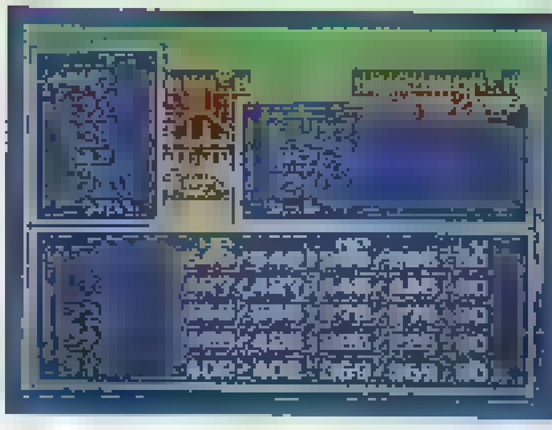


図16

装備品以外のアイテムは、パーティ単位で管理しています。Aボタンで決定するとパーティが持っているアイテムが表示されます。

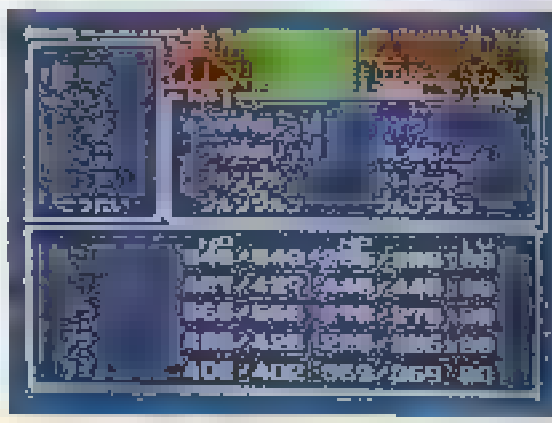


図17

カーソルをキャラクターに合わせると現在の装備品が表示されます。装備させたいキャラクターを選び決定すると装備を変えることができます。

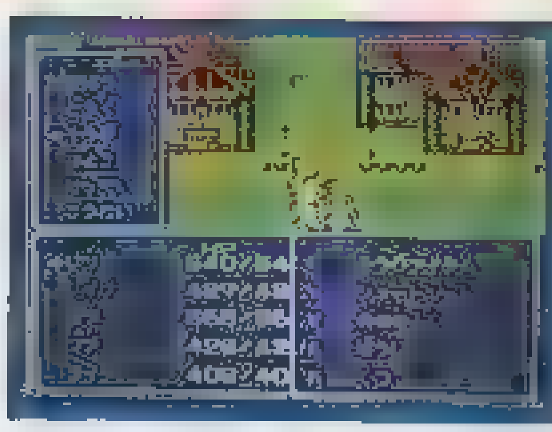




図19

装備させたい所にカーソルを合わせアイテムを選ぶと装備した時の能力が表示されます。OKなら決定して下さい。装備できないアイテムには×印がつきます。

「つよさをみる」を選ぶと自分や仲間の強さを知ることができます。自分達の状態が分かるので、参考にしながらゲームを進めていきましょう。

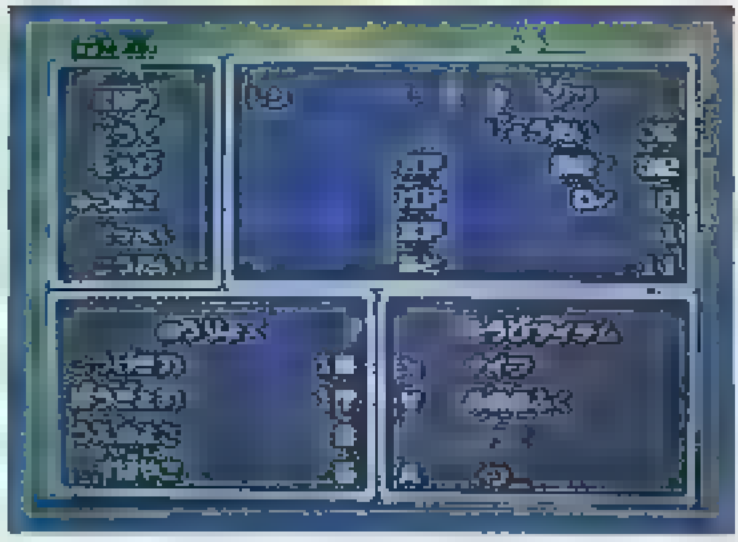


図20

L レベル

戦士としての経験と能力のレベルです。この数字が上がることで各能力が上がります。

アクトスの星

主人公達が戦士として覚醒した証です。主人公達はアクトスの星を継承して始めて魔法を使うことができます。クステラにはアクトスの星はつきません。

ペノン

主人公達がアクトスの星を継承すると「ペノン」になることができます。主人公達の称号はゲームの進行に沿って、「バナレット」「アクダリオン」へと変わっていきます。「バナレット」になると、戦闘中に「合体魔法」を使うことができます。ちなみに、「クステラ」もキャラクターの称号です。

HP
ヒットポイント

体力のことです。戦ってダメージを受けるとHPが減っていきます。最大値に対して現在値が1/4になるとHPとMPの部分が黄色に変化します。その後、0になると「きぜつ」となり赤色に変化します。「きぜつ」すると戦闘不能になります。（現在値／最大値）

MP
マジックパワー

魔法を唱えるのに必要な力です。魔法を唱えるとその魔法に応じてMPが減っていきます。（現在値／最大値）

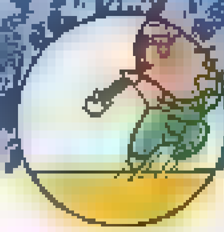
EP
エクスペリエンス

各キャラクターの現在の経験値が表示されます。経験値はモンスターを倒すことで得られます。戦闘の途中で逃げだしたりした時も、それまでに何匹かモンスターを倒していれば、その分の1/8の経験値が得られます。

あと

あとどのぐらいの経験値で次のレベルになるか表示されます。





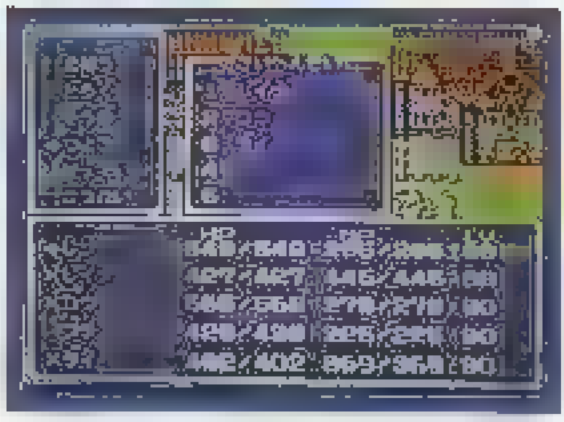


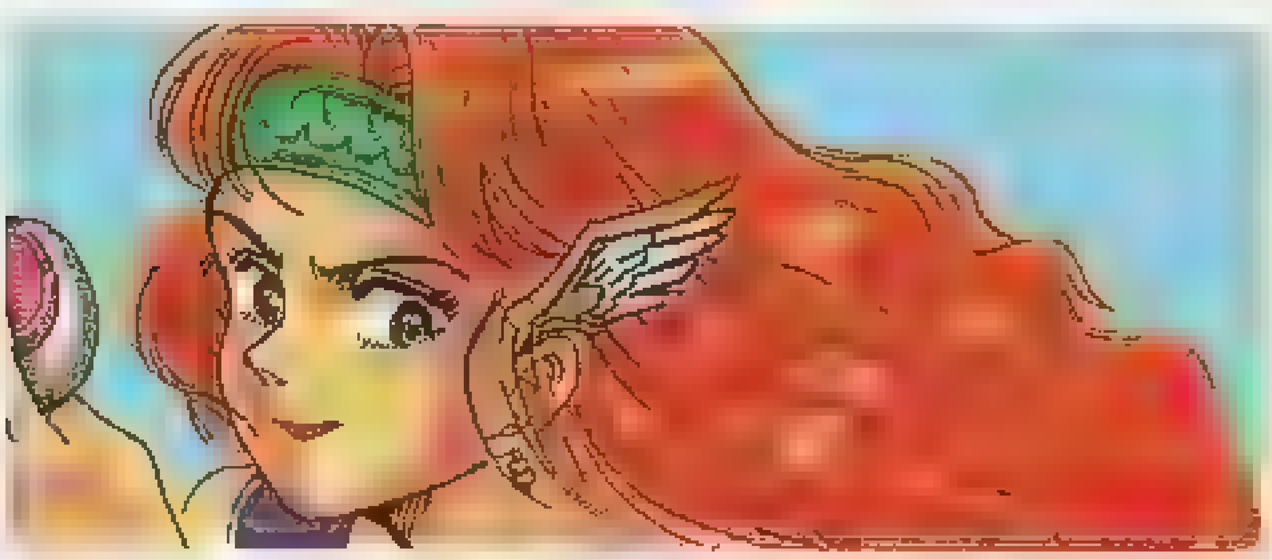
図21

旅をしているパーティの並ぶ順番を替えることができます。戦闘の時にパーティの後方にいる人は比較的、狙われにくいので、体力の無い人はパーティの後ろに並べた方が良いでしょう。逆に先頭にいる人は狙われやすいので注意しましょう。



図22

ボタン設定を変更する場合に使用します。また「あだな」をつける時に使用します。
「あだな」のつけ方は名前入力と同じ方法です。「あだな」をつけると本名が「あだな」に変わります。



Ⓐボタンで決定するとセカンドパーティと交替できます。その場合セカンドパーティの居た場所から出発することになります。ただしクステラが1人でも仲間になっていないとこのコマンドは使用できません。また交替して休んでいるパーティは交替した場所でテントを張ります。

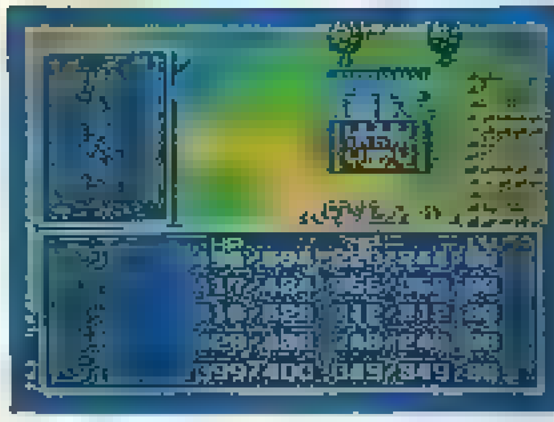


図23



右の写真のようなシールドがゲーム内にあります。Ⓐボタンで調べてみましょう。パーティによって通れるものと、通れないものがあります。

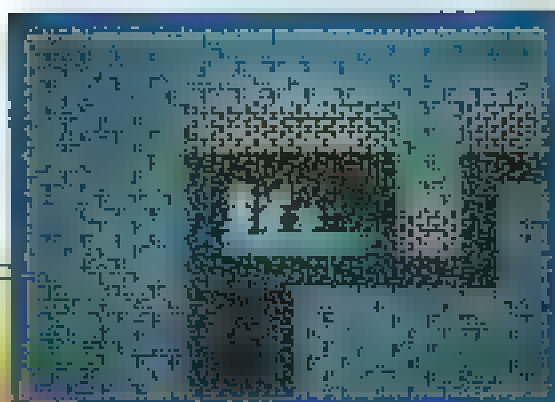
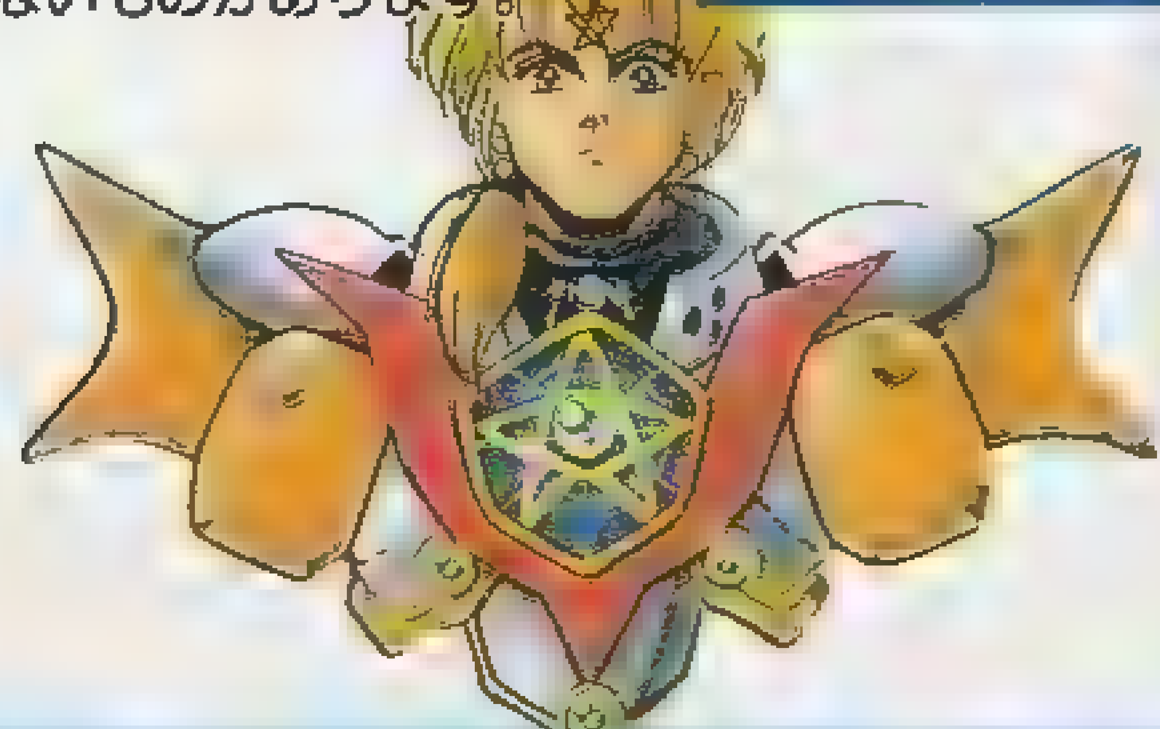


図24



乗り物

フィールド上を速く移動したい時や海を渡るときなど乗り物に乗ることができます。パーティの先頭を乗り物や乗り物の影に重ねて●ボタンで決定すると、乗り物を操作することができます。降りる時はキャラクターが歩行可能な場所に降ろして下さい。



クイーンエルザ

（主人公パーティ専用船）



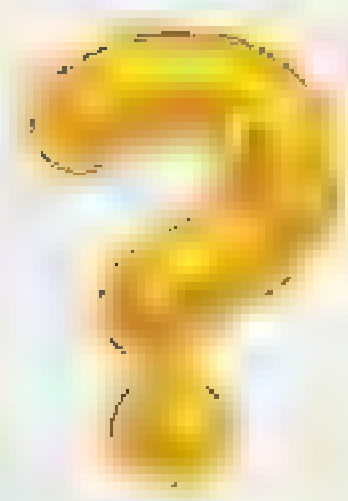
キングオーシャン

（セカンドパーティ専用船）



ファイナルスター

（主人公パーティ専用飛翔機）



アルゴス

（両パーティ共用船・飛翔機を収容できる）

戦闘時コマンド入力

旅の途中では様々なモンスターが出現します。あなたが強くなって、子供達が安心して住める世界にする為にもモンスターを倒さなければなりません。

敵が現れると自動的に戦闘画面へ切り替わります。

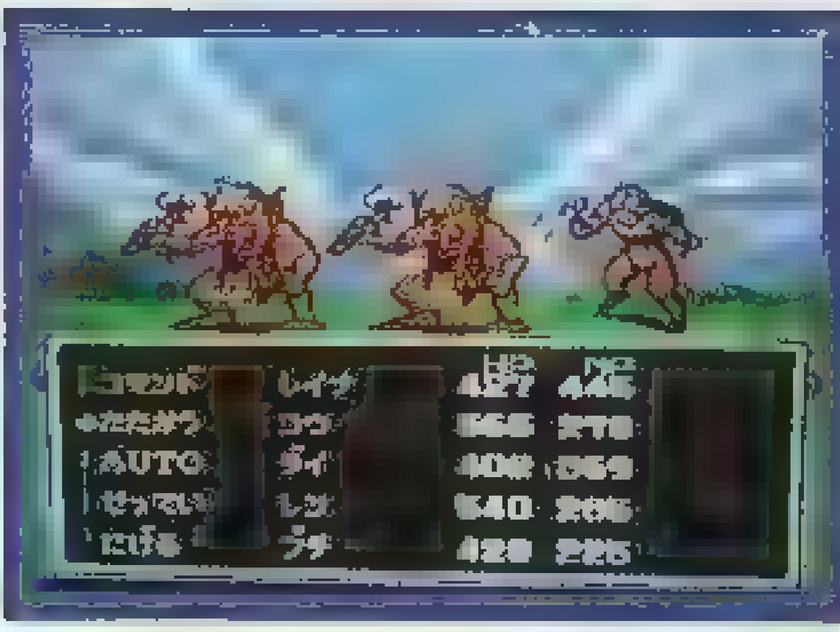


図25

1人1人、どの様にして戦うか、戦い方を指示します。ここにカーソルを移動させて●ボタンで決定すると図26の画面になります。全てのキャラクターに●ボタンで戦い方を決定して下さい。



図26

たたかう

素手や武器で戦います。

まほう

そのキャラクターが習得した魔法を使って戦います。どの魔法を使うかは44ページに載っている「魔法リスト」を参考にして下さい。

ぼうぎょ

受身の体勢で守備力が少し高くなるので受けるダメージが少し減少します。しかし他の行動はとれません。

どうぐ

手持ちのアイテムを使って体力を回復させることや装備品の交換ができます。どのアイテムを使うかは40ページに載っている「アイテム紹介」を参考にしましょう。

キャラクターが各々の判断で、自動的に戦いを進めます。「AUTO」の時、キャラクターは蘇生、体力回復以外の魔法、アイテムは使用しません。プレイヤーが解除するか、どちらかが全滅するまでAUTO状態は続きます。AUTOを解除する時は、Ⓑボタンを押し続けてウインドゥ上の「AUTO」の文字が消えればAUTO解除となります。自分達より低いレベルの敵との戦闘で使用すると便利でしょう。

①戦闘時のアニメーションのON・OFF設定ができます。

ON・にすると	OFF・にすると
キャラクターが戦う姿がアニメーションで入ります。	キャラクターが戦う姿が出ずに敵の姿だけ映し出されます。

②戦闘時のセリフなど、速く文章を表示したり遅く表示したり・・と、あなたの好きな速度に設定することができます。Ⓐボタンを押すごとに一段階ずつ遅くなり、Ⓑボタンを押すごとに一段階ずつ速く表示されます。

0・・・表示画面の切り替えが一番速い
24・・・表示画面の切り替えが一番遅い
∞・・・Ⓐボタンを押さないと表示画面が変わりません。

敵と戦いたくない時、Ⓐボタンで決定すると戦闘を回避できます。しかし、逃げきれなかった時は戦うしかありません。

「HP（現在値／最大値）」（体力のこと）が戦ってダメージをうけて、HPが減っていき、0になると、「きぜつ」という状態になり戦闘に参加できなくなります。戦闘中に所定の治療を行うか、戦闘終了時にパーティのメンバーが1人でも生きていれば、気絶者はその場で、HP1で復活します。パーティが全滅した時は最後に立ち寄った街に戻され全員HP１で復活します。全滅までに得た経験値、戦闘で使用しなかったアイテムはそのまま残りますが、所持金は半額になります。また、全員マヒしたら全滅扱いとなります。



街について

街や村にはいろいろなお店があります。武器・道具などを買ったり売ったりして戦いに備えましょう。

道具屋

「高原の小枝」や体力を回復する「ブルンブルン」などアイテム類を売買できます。手持ちのアイテムの売却はどの店でも可能です。

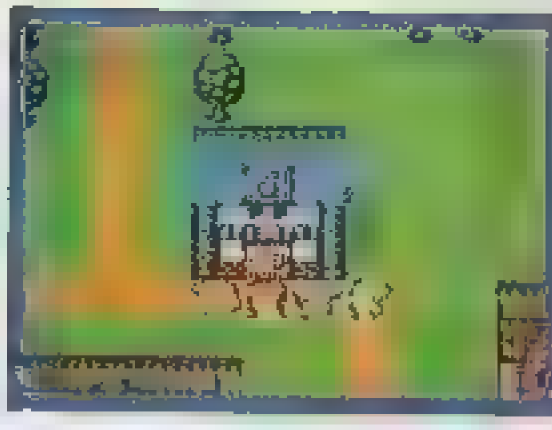


図27

武器屋・防具屋

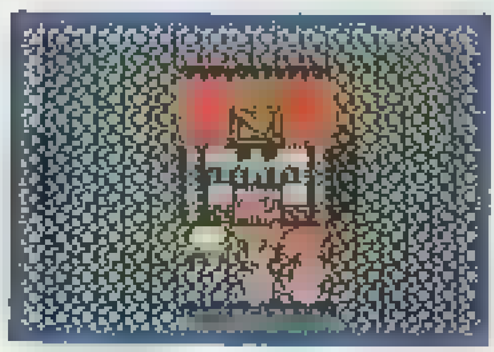


図28

「剣」や「槍」などの武器を売買できるのが武器屋で「鎧」や「かぶと」などの防具を売買できるのが防具屋です。武器や防具は装備しなければ効果はありません。装備すると攻撃力や防御力が変化します。

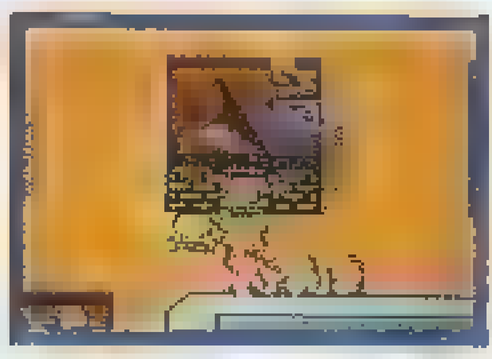


図29

病院・診療所

毒や熱を受けたキャラクターを所定の金額で治療してくれます。

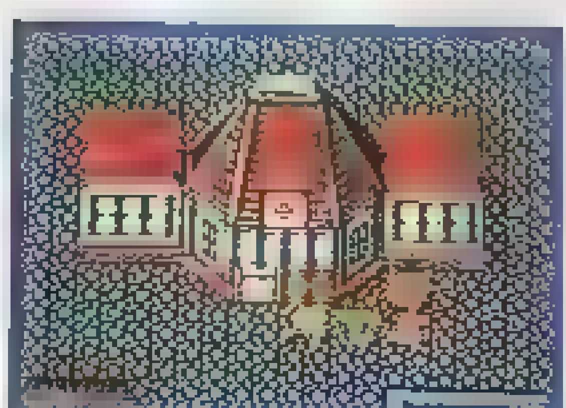
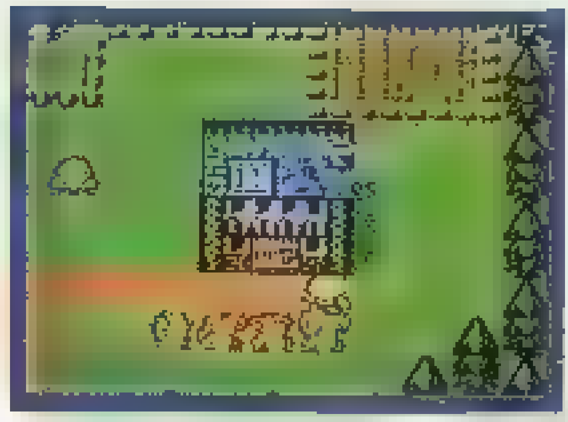


図30

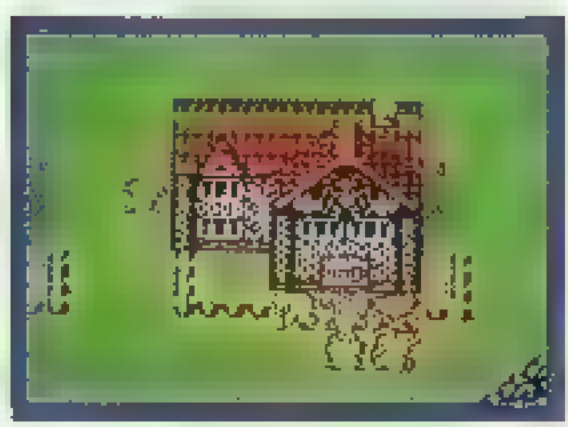
宿屋

パーティ全員のHPと消耗したMPを回復できるところです。戦闘で体が傷ついたら、泊まりましょう。翌日にはどちらも最大値まで回復します。また他人の家のベットにも眠ることができますが、この時は、HPは全快しますがMPは回復しません。


図31

セーブじいさんの家

ここに住んでいるセーブじいさんに話しかけるとゲームを途中でセーブすることができます。セーブじいさんは家にだけいるのではなく、旅の途中でも会うのでこまめに話しかけるようにしましょう。


図32

預かり所

手持ちのアイテムが多くなって持ちきれない時、預かり所で預かってもらいましょう。


図33

買い方・売り方

まず、お店に入ったら左上の表示窓で買うのか売るのか決定して下さい。

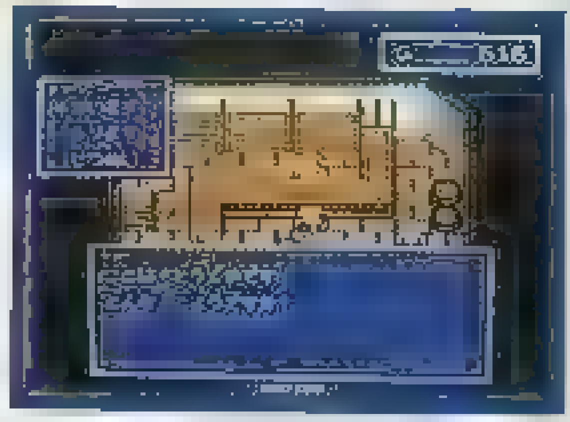


図34

売っている品物がなんだか分からない時は「せつめい」を選ぶと、使い方などについて説明が受けられます。



図35

また買う時、カーソルで選んだアイテムが誰に装備できるかは商品ウインドゥの左に出る「装備者ウインドウ」を参考にして下さい。選んだアイテムを装備できないキャラクターには×印がつきます。



クステラとは?!

クステラとは

クステラとは冒険の途中でアクタリオン達を助けてくれる仲間のことです。総勢11人いて各々、職業をもっています。街などに入ったら、いろいろな人に話しかけてみましょう。もしかすると、その人はクステラなのかもしれません。

クステラの登録所

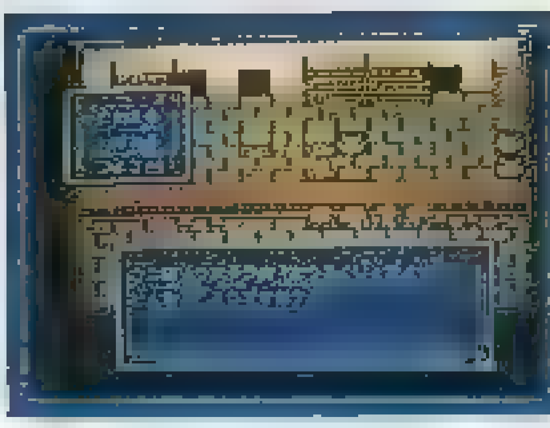
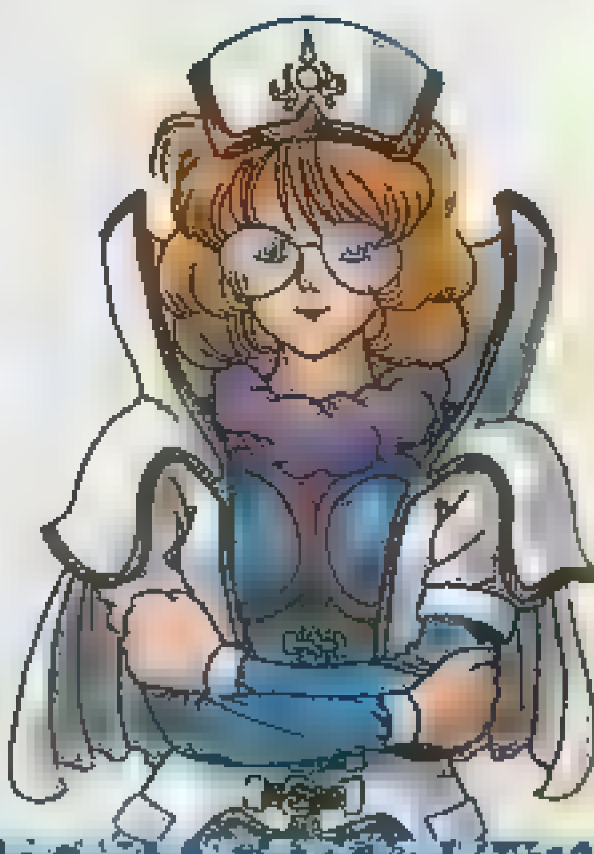


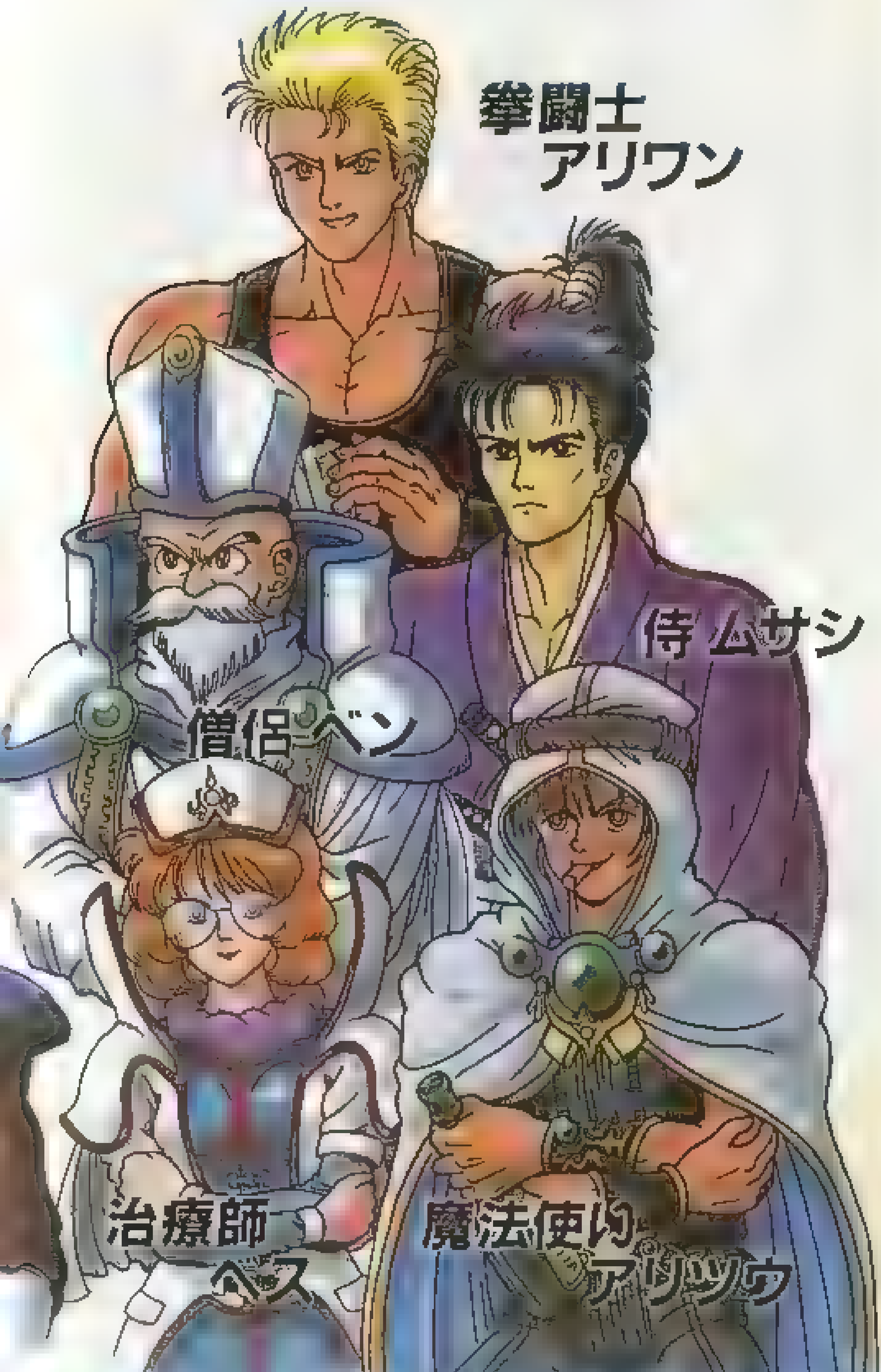
図36

ここでは、パーティに入りきらないクステラを登録したり再び助けが必要になった時、5人以内であれば自由に交替して加えることができます。カーソルで交替や登録するメンバーを示し、Ⓐボタンで決定してください。
ただし、メインパーティにクステラを加えたり、登録所にメインパーティの仲間を登録することはできません。

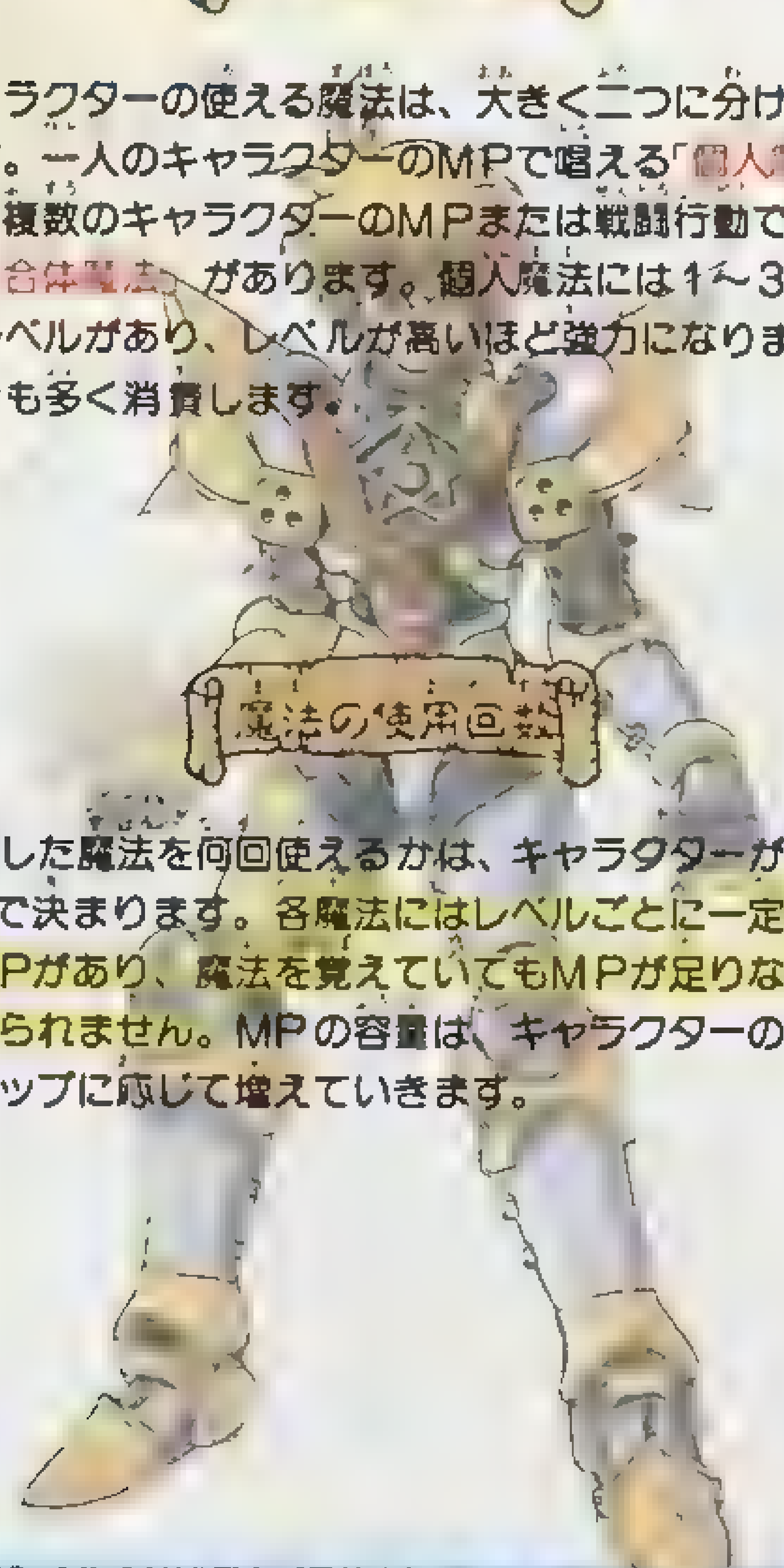


クステラの紹介




拳闘士
アリワン
侍 ムサシ
僧侶 ベン
治療師
ベス
魔法使い
アリツウ

魔法の予備知識



魔法の系統

キャラクターの使える魔法は、大きく二つに分けられます。一人のキャラクターのMPで唱える「個人魔法」と、複数のキャラクターのMPまたは戦闘行動で唱える「合体魔法」があります。個人魔法には1～3までのレベルがあり、レベルが高いほど強力になりますがMPも多く消費します。

魔法の使用回数

習得した魔法を何回使えるかは、キャラクターが持つMPで決まります。各魔法にはレベルごとに一定の消費MPがあり、魔法を覚えていてもMPが足りないと唱えられません。MPの容量は、キャラクターのレベルアップに応じて増えていきます。

個人魔法



個人魔法の習得



個人魔法の場合、キャラクターがレベルアップした時に、自動的に魔法を習得します。キャラクターが魔法を習得するとコマンド表示画面の「つよさ」にある「魔法リスト」に習得した魔法名と魔法レベルが表示されます。習得していない魔法は唱えられません。

個人魔法の唱え方

まず使う魔法をカーソルで選びそしてそのレベルを✚ボタンの左右で選択します。画面右上のＭＰはそのレベルで消費するＭＰを表しています。

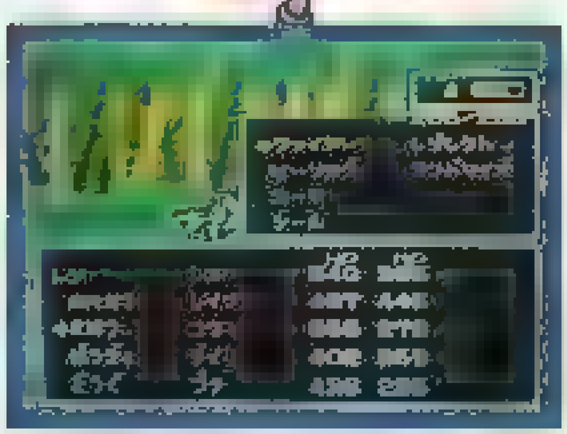


図37



合体魔法

合体魔法の習得

合体魔法は、主人公パーティのダイ以外のキャラクター達だけが使える特別な力です。しかし単に習得レベルに達するだけでは習得できません。特定のイベントをクリアした時点で初めて習得できるのです。



イベントをクリアしてキャラクターの称号が「ペノン」から、「バナレット」になった者同士が合体魔法を使うことができます。

合体魔法の唱え方(魔法と魔法)

＊個人魔法どうしを合体させる場合、同じ敵に目標を定めて下さい。
＊個人魔法と全体魔法を合体させる時は、どの敵を選んでも効果は全体に影響します。

戦闘コマンドで「まほう」を選び、表示窓に「合体」と出たら決定します。



図38

その後誰と誰が合体魔法を唱えるか決定します。
最初に決定した方がメインで名前の横に★マークが表示されます。後に決定した方はサブの役割で名前の横に＋マークが表示されます。
入力し終ったらⒷボタンを押して1つ前の画面の「OK」で決定して下さい。
すると合体魔法で敵を攻撃します。2人による合体魔法が殆どですが中には4人で唱える合体魔法もあります。


図39


図40



合体魔法の唱え方(武器と魔法)

合体魔法は「魔法と魔法」の合体だけではなく「武器と魔法」の合体攻撃も可能です。２人が同じ敵に対して合体攻撃をしないと成功しません。

基本的に操作は「魔法と魔法」の時と同じです。メインとサブのどちらかを戦闘コマンドの「どうぐ」で攻撃系の武器を選び装備します。(合体用の武器を最初から装備していれば改めて装備する必要はありません)その後武器で戦うキャラクターは「たたかう」で攻撃する相手を決定し魔法で戦うキャラクターは「まほう」で決定します。すると合体攻撃を行います。



クステラの魔法

セカンドパーティの中にも魔法を唱えることができる者が何人かいます。彼らはアクトスの星の力に頼ることなく、すでに魔法を習得していますが、主人公達ほど強力な魔法は使えません。
彼らもレベルアップするごとに、魔法を覚えていきます。



図41



アイテム紹介

注）ここにあるアイテムは、ほんの１部です。



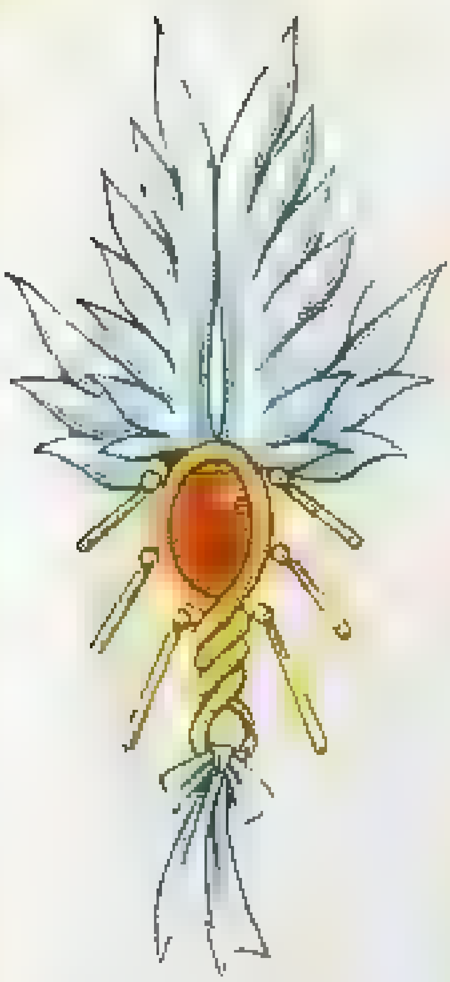


プルンプルン
ハートアイランド特産の果実でHPが少し回復します。

ビタプルンA
プルンエキス配合の栄養ドリンクでHPが完全回復します。



ウサギのしっぽ
ダンジョン内で使用すると入口まで導いてくれます。

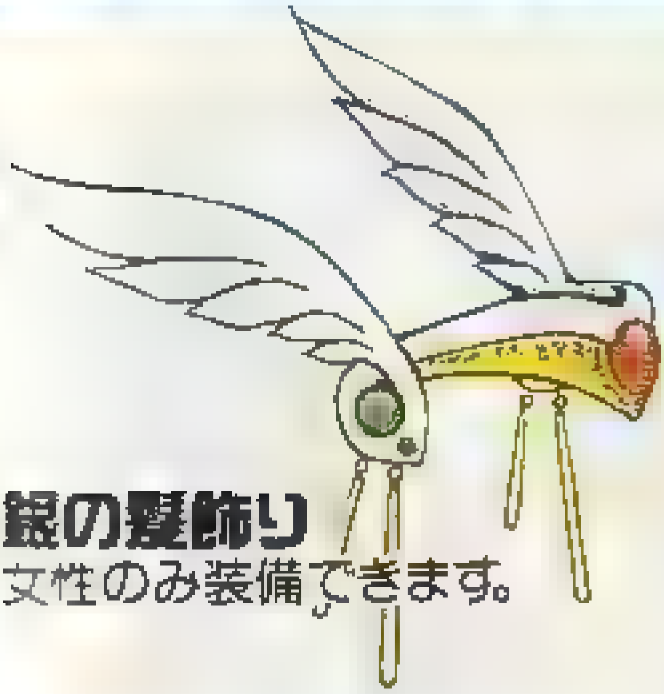


高原の小枝
神秘の高原（自分達の街）に戻ることができます。



テレポーター
一度立ち寄った街にワープします。

ヒイラギの葉
ふところに入れておくとしばらくの間、レベルの低い敵を寄せつかせません。



銀の髪飾り
女性のみ装備できます。



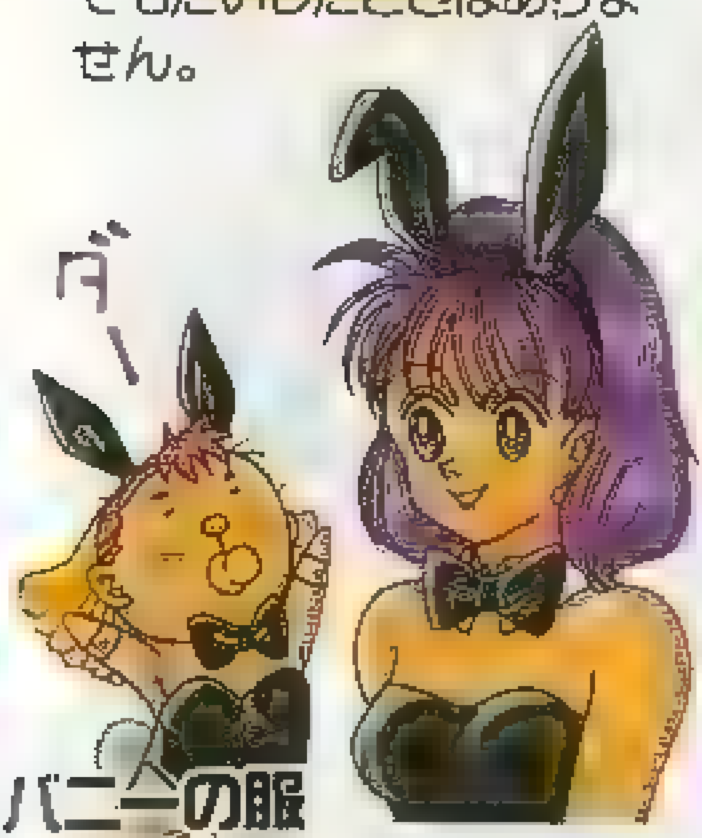
麦わらぼうし
守備力はさほど高くないが
ないよりはマシです。



皮の靴
普通の靴よりは丈夫です。
脱臭剤入り。



皮の服
全ての人が装備可能です。
でもたいしたことはありま
せん。



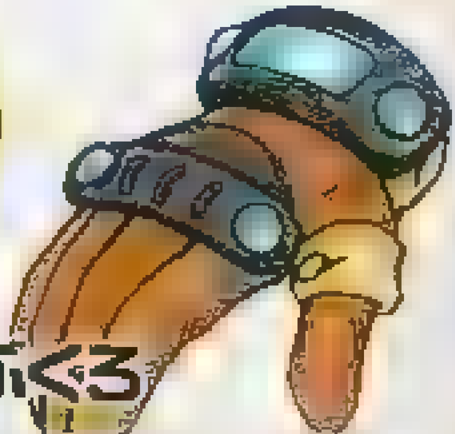
バニーの服
着用すると誰でもバニーガ
ールに変身できます。(野郎も)
しかしクステラは装備できません。



布のローブ
比較的誰でも装備可能です。



胸あて
鎧よりもお手軽で守備力がUPします。



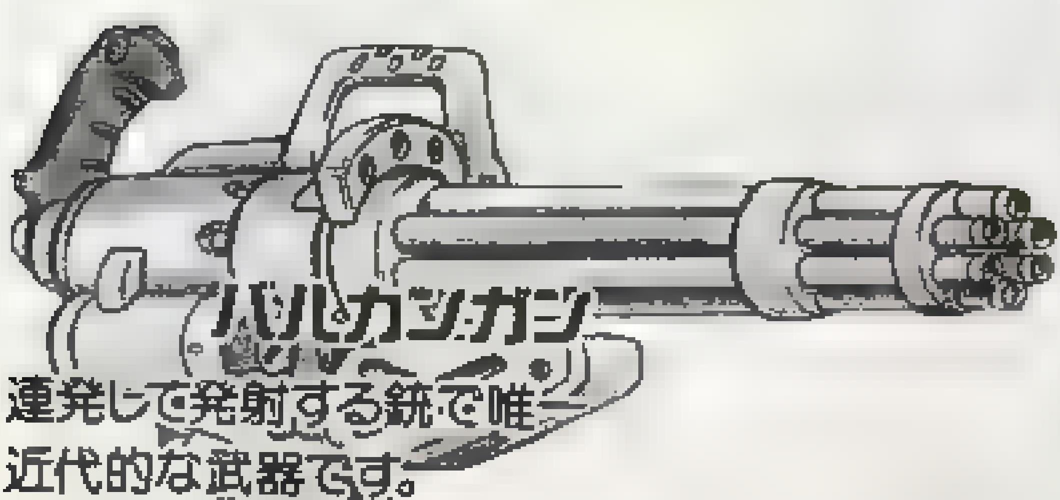
手ぶくろ
装備しても気休め程度です。

ガスマスク
毒ガス等の攻撃より身を守ります。





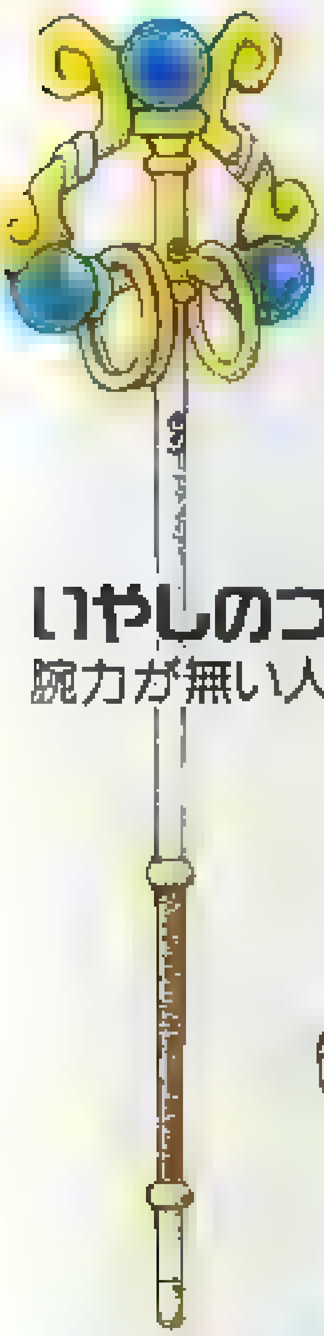
ワイルドファング
拳に装備します。パワーがある人に向いています。

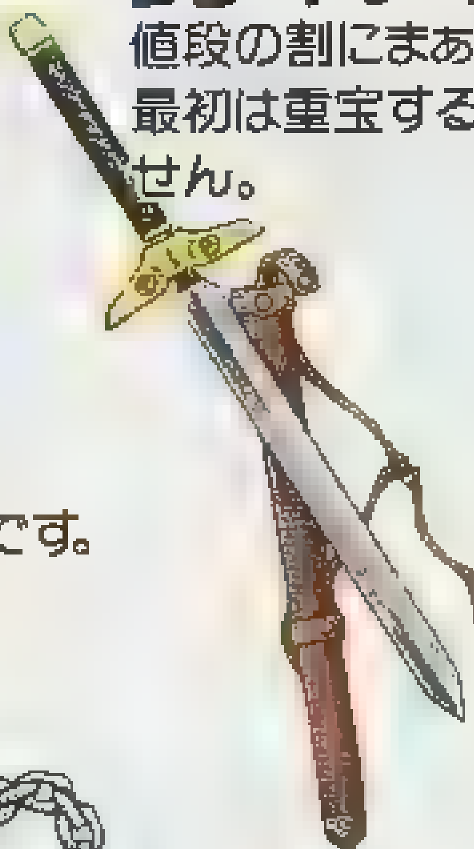


バルカンガン
連発して発射する銃で唯一近代的な武器です。



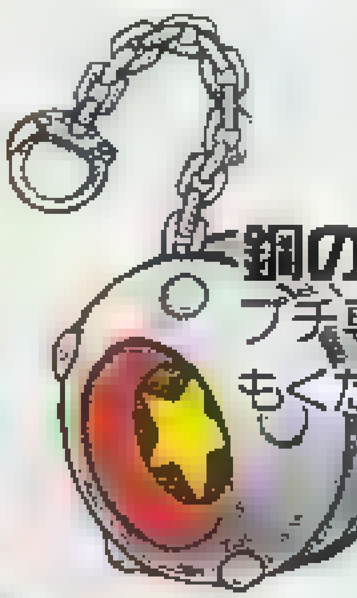
ライアットガン
主人公専用の暴徒鎮圧銃で、破壊力抜群です。



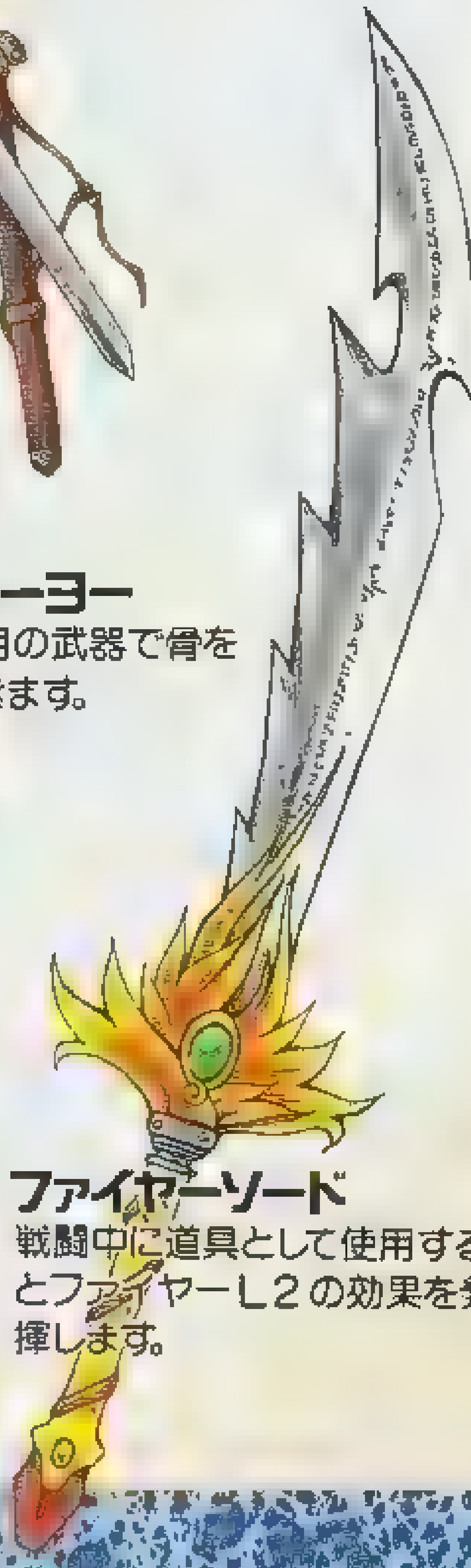


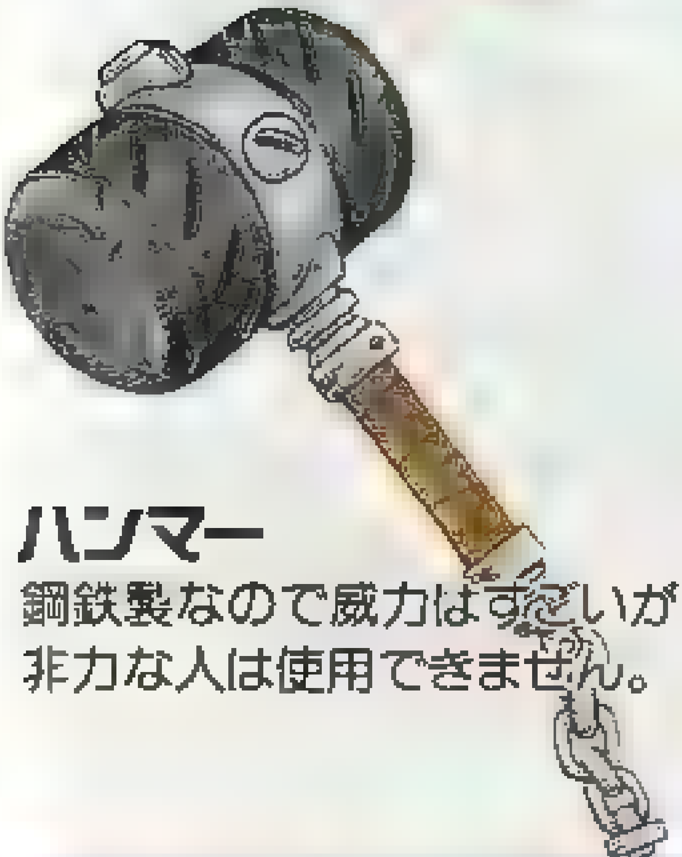
ショートソード
値段の割にまぁまぁなので最初は重宝するかもしれません。

いやしのつえ
腕力が無い人向きです。



鋼のヨーヨー
ブチ専用の武器で骨をもくだきます。





ハンマー
鋼鉄製なので威力はすごいが非力な人は使用できません。

ファイヤーソード
戦闘中に道具として使用するとファイヤーL2の効果を発揮します。

魔法リスト

個人魔法データ表

＊攻撃魔法

魔法名	LV	消費MP	効果対象	発揮効果
ファイヤー	L1	2	敵1	小型の火柱で攻撃する。
	L2	4	〃	火柱を起こし、敵に深いダメージを与える。
	L3	10	〃	紅蓮の炎で敵を焼きつくす。
フリーズ	L1	2	敵1	冷気で攻撃する。
	L2	7	敵全	猛吹雪を起こし敵に深いダメージを与える。
	L3	11	〃	絶対零度で敵全体を凍結させる。
ストーム	L1	3	敵1	突風で攻撃する。
	L2	6	敵全	竜巻を起こし敵に深いダメージを与える。
	L3	9	〃	敵の周りに真空を作りズタズタに引き裂く。
ライトニング	L1	4	敵1	稲妻で攻撃する。
	L2	8	〃	天空より稲妻を落し敵に深いダメージを与える。
	L3	14	敵全	強大な破壊力の稲妻を敵の頭上に落とす。
スパークボム	L1	5	敵全	大気中の元素を圧縮して攻撃する。
	L2	8	〃	L1の数倍の爆発を起こす。
	L3	15	〃	ビッグバンで敵を誘爆する。
コーマ	L1	3	敵1	敵を眠らせる。
	L2	4	〃	より高い確率で敵を眠らせる。
	L3	6	敵全	かなりの確率で敵を眠らせる。
バニッシュ	L1	4	敵1	瞬時にして絶命させる。
	L2	6	〃	より高い確率で絶命させる。
	L3	8	敵全	敵全体の命を一度に奪う。
ランドマイズ	L1	8	味全	唱える度にいろいろな効果か現れる。
	L2	14	〃	たいていはパーティをピンチから救っ
	L3	20	全体	てくれるか頼りすぎは禁物。

注）忍者・リュウはライトニング、バニッシュを
　LV2までしか覚えません。



＊攻撃補助魔法

魔法名	LV	消費MP	効果対象	発揮効果
サイレンス	L1	3	敵1	魔法を封じる。
	L2	5	〃	より高い確率で魔法を封じる。
	L3	7	敵全	かなりの確率で魔法を封じる。
パワーレス	L1	4	敵1	HPを吸収し術者のHPに還元する。
	L2	6	敵1	HPをかなり吸収し術者のHPに還元する。
	L3	0	味1	味方からHPを吸収し術者のHPに還元する。
スペルレス	L1	0	敵1	MPを吸収し術者のMPに還元する。
	L2	0	〃	MPをかなり吸収し術者のMPに還元する。
	L3	0	味1	味方からMPを吸収し術者のMPに還元する。
アタックル	L1	4	敵1	基本命中率を少しだけ下げる。
	L2	5	敵全	基本命中率をかなり下げる。
	L3	6	敵1	思考能力をかき乱し混乱させる。
ガードダウン	L1	3	敵1	防御力と素早さを少しだけ下げる。
	L2	4	〃	防御力と素早さをかなり下げる。
	L3	6	敵全	敵全体の防御力と素早さを下げる。
ガードアップ	L1	2	術者	防御力と素早さを少しだけ上げる。
	L2	4	味1	防御力と素早さをより上げる。
	L3	6	味全	防御力と素早さをかなり上げる。
パワーアップ	L1	4	術者	攻撃力を少しだけ上げる。
	L2	5	〃	攻撃力をより上げる。
	L3	6	味1	攻撃力をかなり上げる。
リフレクト	L1	4	術者	敵の攻撃魔法の1/2ダメージを反射。
	L2	5	〃	敵の出す炎・ガス・吹雪・電撃
	L3	6	味全	のダメージを緩和。

＊回復・蘇生魔法

注）忍者はヒーリングをLV2までしか覚えません。

魔法名	LV	消費M.P.	効果対象	発揮効果
ヒーリング	L1	3	味1	HPが少しだけ回復する。
	L2	5	〃	HPが大幅に回復する。
	L3	8	〃	HPが最大値まで回復する。
リカバリー	L1	10	味全	仲間全員のHPを少しだけ回復する。
	L2	18	〃	仲間全員のHPをより多く回復する。
	L3	36	〃	仲間全員のHPを完全に回復する。
ポフキュア	L1	3	味1	毒だけを解除する。
	L2	6	〃	毒と熱を解除する。
	L3	8	〃	毒と熱と沈黙を解除する。
パスキュア	L1	3	味1	マヒだけを解除する。
	L2	6	〃	マヒと眠りを解除する。
	L3	8	〃	マヒと眠りと混乱を解除する。
レザレクト	L1	12	味1	運がいいと意識を取り戻す(HP1/4回復)
	L2	16	〃	より高い確立で意識を取り戻す(HP半分回復)
	L3	20	〃	確実に意識を取り戻す。(HP完全回復)

注）主人公はレザレクトをLV2までしか覚えません。

＊その他の魔法

魔法名	LV	消費MP	発揮効果
エスケープ		8	ダンジョン、市街など閉鎖空間からフィールド上へ瞬間移動できる。
フライバイ		8	魔法に登録された場所や街へ瞬間移動できる。



魔法名	LV	消費MP	効果対象	発揮効果
シール		4	フィールド上	一定歩数(128歩)の間、モンスターの出現を抑制する。
スルー		4	雪原 マグマ	歩くとダメージを受ける地帯をノーダメージで歩行できる。



合体攻撃データ表

合体魔法

魔法名	LV	消費MP	効果対象	発揮効果
ファイヤーストーム	ファイヤーL1 ストームL1	3	敵1	炎の竜巻で敵を包み、強烈なダメージを与える。
フリーズストーム	フリーズL2 ストームL2	7	敵全	絶対零度の竜巻で敵を粉砕する。
ファイヤーフリーズ	ファイヤーL1 フリーズL1	2	敵1	炎と冷気の両極で敵を粉砕する。
ライトニングストーム	ライトニングL2 ストームL2	14	敵全	高電圧の渦に敵を閉じ込める。

魔法名	LV	消費MP	効果対象	発揮効果
オールキュア	ポフキュアL3 パスキュアL3	8	味1	気絶・金以外を完全治療する。（HP・MPはそのまま）
ツインレス	パワーレスL1 スペルレスL1	4	敵1	HPとMPを同時に吸い取る。
シールドスルー	シールL1 スルーL1	4	敵全	モンスターが仲間を呼んでも助けが来なくなる。
フォールバスター	ファイヤーL3 フリーズL3 ストームL3 ライトニングL3	15	敵全	核融合を起こし敵全体を原子レベルの単位で消滅させる。

* 合体攻撃

攻撃名	LV	消費MP	対象	発揮効果
バーニングブレード	ファイヤーソード ファイヤーL1	2	敵1	剣のダメージに炎の魔法属性が加わる。
ブリザードスラッシュ	フリーズソード フリーズL1	2	敵1	剣のダメージに冷気の魔法属性が加わる。
ライトニングブレイク	ライトニングソード ライトニングL1	4	敵1	剣のダメージに雷の魔法属性が加わる。

プレゼントのお知らせだよ!!

こんにちは!!みんな、「アクタリオン」を買ってくれてどうもありがとう!!チュッ♥さて今回はこのソフトを買ってくれたみんなに、ささやかなお礼として抽選で200名に「アクタリオン・オリジナルテレカ」をプレゼントしちゃいます。これはこの取扱説明書と共に血と汗と涙(!?)の結晶でできたものなので、とーっても貴重品だよ!!さあ今すぐハガキを持ってダッシュしてね。

〈応募方法〉このページ下部の応募用紙に必要事項を記入して官製葉書の裏側の上半分くらいの位置にしっかり貼ってね。下半分にはゲームの感想も忘れずに書いてね! 締切は12月末日消印有効だよ。

送り先　〒102　東京都千代田区九段北4−1−9
MSビル6F　　テクモ株式会社
「クステラはカステラが大好物!!」係

※発表は、商品の発送をもってかえさせていただきます。

キリトリ線

アクタリオンプレゼント応募用紙

フリガナ 氏名	年齢 学年
住所　〒□□□-□□	
電話番号　　－　　－	
このゲームで良いと思われる点はどこですか?	
逆に改善してほしいと思われる点はどこですか?	

キリトリ線

〒ハガキの余白にゲームの感想を書いてね!

「アクタリオン」に関する質問がある方は必ず、住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、ハガキでお願いします。直接、電話をしていただいてもお答えできませんので注意して下さいね。
お便り、イラストなどは下記住所へお願いします。

（送り先）
〒102 東京都千代田区九段北4-1-9
MSビル6F テクモ株式会社
「テクモランド通信係」

キリトリ線



キリトリ線

STAFF SCROLL

テクモの最新ソフト情報は下記の電話番号で聞くことができます。

テクモホットライン（テレフォンサービス）

03(3222)7550

STAFF SCROLL



PLANNING
株企画者104

SCENARIO
杉村　升
アクトシナリオルーム

DIRECTOR
佐藤敏広

SOUND
株ミント
佐々木筑紫

CHARACTER DESIGN
メルファン
野崎明
渡辺貞夫

STAFF
乙川庸之
神田正宏
横田健太郎

PLANNING
T.KURA
うま
バナナワニマ
ギャブつぼ

PROGRAM
のすけ
はんこ
せ～ちゃん

C・G
たくあん
やじ
あきおわる
さとうかずよし
はまるお
紫　琴絵

SOUND
ちなこ

MANUAL STAFF
刈部　誠
わに姫



販売元　テクモ株式会社
〒102　東京都千代田区九段北4-1-34
発売元　テクモソフトプロダクツ株式会社